

## REGULAMIN POLISH DIVISIONS



### 1. OGÓLNE

- 1.1. Organizatorem Polish Divisions są: pawel@polishdivision.pl, adrian@polishdivisions.pl
- 1.2. Mecze rozgrywane w trybie 2v2,
- 1.3. Limit czasu: 15 minut,
- 1.4. Limit punktów: 50 fragów,
- 1.5. Mapy: Blood Run, Blood Covenant, Corrupted Keep, Ruins of Sarnath, Awoken, Molten Falls, Vale of Pnath,
- 1.6. W każdym meczu rozgrywamy dwie mapy,
- 1.7. Za każdy mecz zespół otrzymuje,
  - 1.7.1. 3 pkt za wygraną;
  - 1.7.2. 2 pkt za remis;
  - 1.7.3. 1 pkt za przegraną;
- 1.8. Zapisy odbywają się przez stronę [zapisy.polishdivisions.pl](http://zapisy.polishdivisions.pl).

### 2. HARMONOGRAM

- 2.1. Zapisy do ligi rozpoczynają się w dniu 10.11.2018 r.,
- 2.2. Ostatnim dniem zapisów jest w dniu 24.11.2018 r.,
- 2.3. Przydzielenie drużyn do dywizji przeprowadzi administracja Polish Divisions dnia 25.11.2018 w oparciu o aktualne w tym dniu ELO graczy w trybie 2v2 ranked,
- 2.4. Mecze będą mogły być rozgrywane od 26.11.2018 r.

### 3. WYMAGANIA

- 3.1. Zapisując się bądź pewny, że będziesz dostępny do rozegrania zaplanowanych meczy,
- 3.2. Każdy uczestnik ligi musi posiadać grę Quake Champions,
- 3.3. Każdy uczestnik ligi musi posiadać konto na platformie Discord
- 3.4. Każdy zapisany team musi posiadać minimum 2, a maximum 3 graczy,
- 3.5. Każdy zapisany gracz powinien podać podczas rejestracji nickname używany w grze Quake Champions,
- 3.6. W lidze mogą brać udział osoby fizyczne, pełnoletnie, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych. Osoby nie mające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w lidze pod warunkiem uzyskania zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w lidze.

### 4. KSZTAŁT LIGI

- 4.1. Liga składać się będzie z 2 rund, w którym gracz raz będzie miał rolę gościa a raz gospodarza,
- 4.2. Tydzień ligowy (kolejka) trwa od poniedziałku do niedzieli,
- 4.3. Ilość tygodni ligowych (kolejek) będzie zależna od ilości zapisanych,
- 4.4. Harmonogram meczów jest ustalany przez administratorów ligi przed każdym tygodniem ligowym (kolejką) i będzie dostępny na stronie [www.polishdivisions.pl](http://www.polishdivisions.pl)
- 4.5. Nie rozegranie meczu w wyznaczonym tygodniu jest równoznaczne z przegraną,
- 4.6. Liderzy klanów mają obowiązek ustalić między sobą termin spotkania i poinformować o nim administratora ligi co najmniej 24h przed meczem.

## 5. ZASADY GRY

- 5.1. Zainicjuj i ustal sposób kontaktu ze swoim przeciwnikiem,
- 5.2. Załóż lobby w grze,
- 5.3. Obie drużyny banują jednego championa - w pierwszej kolejności banuje drużyna, która jest gościem w danej rundzie,
- 5.4. Obie drużyny wybierają jedną mapę - w pierwszej kolejności wybiera drużyna, która jest gospodarzem w danej rundzie,
- 5.5. Po każdej mapie wygrana drużyna jest zobowiązana do wykonania screenshota z wynikiem końcowym rozgrywek - w przypadku niedochowania tego obowiązku administratorzy uznają za prawdziwy wynik podany przez drużynę przegraną,
- 5.6. Wyniki meczu muszą być zatwierdzone na stronie turniejowej.

Kontakt:

W celu szybkiego umówienia meczu i bezpośredniego kontaktu z organizatorami oraz graczami zapraszamy na serwer discord Polish Divisions: <https://discord.gg/8nEjyTT>